

Kunstflug Rookie Cup 2020

Was ist der Rookie-Cup?

Eine neue Einstiegsklasse in den Modellkunstflug die vorbereitend für die schwierigeren Klassen RC3 und F3A dienen soll. Sinn und Zweck ist es Kunstfluginteressierten mit einfachen Mitteln und Flugprogrammen den Einstieg in das Wettbewerbsgeschehen zu ermöglichen.

Welche Modelle dürfen geflogen werden?

Alle Motorflächenflugzeuge. Es gibt keine Beschränkungen hinsichtlich der Größe oder des Antriebs. Das maximale Abfluggewicht liegt bei 25kg.

Wer darf teilnehmen?

Jeder der interessiert daran ist an einem Kunstflugwettbewerb teilzunehmen und eine gültige Sportlizenz hat. Aktive RC3 und F3A Piloten sind davon ausgeschlossen.

Wo finden Rookei Cup's statt?

Es ist geplant im Zuge aller RC3 Wettbewerbe einen Rookie Cup zu veranstalten.

Bereits bekannte Fixtermine sind:

- 12.07.2020 Rookie Cup bei der MFG Klagenfurt St. Johann i. Rosental
- 25.07.2020 Rookie Cup bei der MSGZ in Fügen/Tirol

Wie wird beim Rookie Cup bewertet?

Bewertet werden die Flüge anhand der gültigen Regeln der Klasse RC3 bzw. F3A von drei bis fünf Punkterichtern. Jener Pilot, der in Summe die beste Leistung erfliegt gewinnt den Rookie Cup. Nach Beendigung des letzten Rookei Cup's der Saison wird anhand aller Teilnehmer der Saison ein Jahressieger ermittelt. Dabei wird das schlechteste Resultat eines Rookie Cup's nicht berücksichtigt (Streicher).

Welches Programm wird geflogen?

Geflogen wird das F3A-C Programm, welches vom Deutschen Aeroclub entworfen wurde. Die Besonderheit besteht neben den einfach gehaltenen Zentralfiguren auch darin, dass die Wendefiguren nur optional geflogen werden müssen.

Wo erhalte ich weitere Infos zum Rookie Cup?

LFR Kärnten Björn Wulsch, Tel.: 06641374998, mail: bjornwu@gmx.at

LFR Tirol Manfred Mader, Tel.: 06648713259, mail: Manfred.Mader@gmx.net

1. Dreiecklooping

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{3}{8}$ Looping in einen 45° Steigflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, ziehe durch einen $\frac{3}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

2. Turn *

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege einen Turn in einen senkrechten Abwärtsflug, fliege einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

3. $\frac{1}{2}$ Rolle, Rückenflug, $\frac{1}{2}$ Rolle

Aus dem Normalflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, fliege einen geraden Rückenflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, Ausflug im Normalflug.

4. Immelmann *

Aus dem Normalflug fliege einen $\frac{1}{2}$ Looping dem unmittelbar eine $\frac{1}{2}$ Rolle folgt, Ausflug im Normalflug.

5. Trudeln, 2 Umdrehungen

Aus dem Normalflug, fliege 2 Umdrehungen Trudeln, fliege einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

6. $\frac{1}{2}$ Umgekehrte Kubanische Acht mit $\frac{1}{2}$ Rolle *

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen 45° Steigflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, ziehe durch einen $\frac{5}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

7. Langsame Rolle

Aus dem Normalflug fliege eine gesteuerte Langsame Rolle, Ausflug im Normalflug.

8. $\frac{1}{2}$ Quadratischer Looping *

Aus dem Normalflug ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Rückenflug.

9. Looping

Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen Looping, Ausflug im Rückenflug.

10. Ziehen-Ziehen-Drücken Humpty Bump *

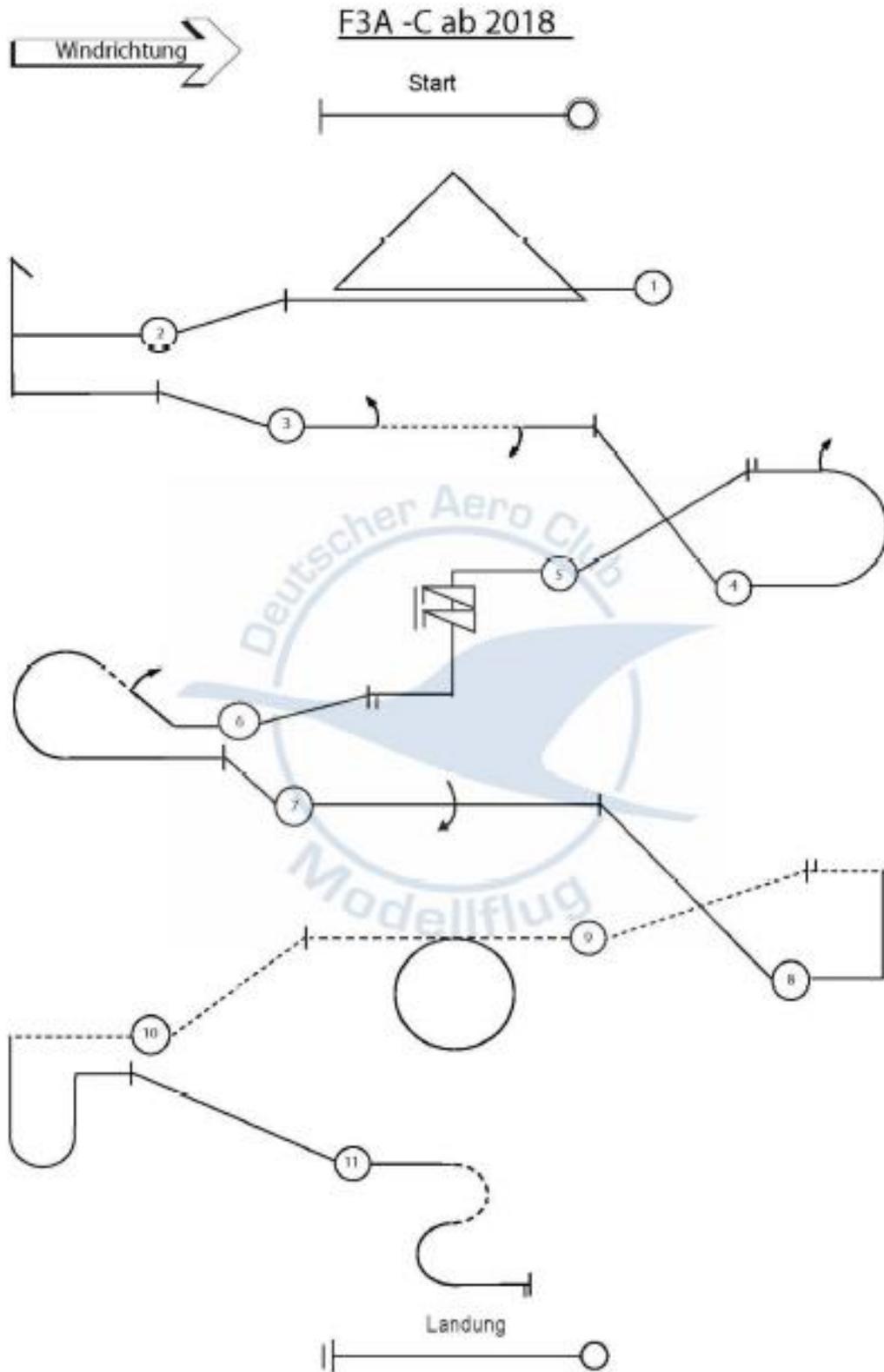
Aus dem Rückenflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen $\frac{1}{2}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

11. Stehendes S

Aus dem Normalflug, drücke durch einen $\frac{1}{2}$ Looping, ziehe durch einen $\frac{1}{2}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

* wird die vorgeschriebene Wendefigur geflogen, werden dafür jeweils 10 Punkte vergeben. Wird eine andere Wendefigur geflogen, beträgt die Wertung Null (0) Punkte.

Das Flugprogramm ist innerhalb von acht (8) Minuten in der festgelegten Reihenfolge und ohne Unterbrechungen auszuführen.



F3A -C ab 2018

